

Tabla comparativa de DryFire

MJL, mayo de 2022

Característica	Balancearse	Láser DryFire	Fuego seco Proyección	Otro
Funciona sin proyector de datos.	Sí	Sí	No	
Funciona sin pantalla ni área plana grande.	Sí	Sí	No	
Trabajos con techo inclinado (habitaciones abuhardilladas)	Sí	Sí	No	
Utiliza tu propia escopeta (.410, 12g, 20g, 28g)	Sí	Sí	Sí	
Selecciona qué cañón se dispara primero para los dobles	No	Sí	Sí	
Admite todo tipo de estranguladores	No	Sí	Sí	
Soportes usuario definido se ahoga	No	Sí	Sí	
Admite diferentes estranguladores en cada cañón.	No	Sí	Sí	
Tiene en cuenta la longitud del cañón	No	Sí	Sí	
Admite todo tipo de cartuchos.	No	Sí	Sí	
Soportes usuario definido cartuchos	No	Sí	Sí	
Admite diferentes cartuchos en cada cañón.	No	Sí	Sí	
Sistema en el arma vinculado al interruptor del gatillo	No	Sí	Sí	
Sistema en el arma con liberación "sísmica" que escucha el percutor	No	Sí	Sí	
Sistema en pistola controlado por Bluetooth	No	Sí	Sí	
Soportes inercia liberar escopetas	No	Sí	Sí	
Soportes mecánico liberar desencadenantes	No	Sí	Sí	
Admite disparadores normales: presione para disparar	No	Sí	Sí	
Admite disparadores configurados: suéltelos para disparar	No	Sí	Sí	
Admite todo tipo de arcilla, incluidas estándar, mini, batida, chandelle, conejo, etc.	Sí	Sí	Sí	
Soportes usuario definido arcillas	No	Sí	Sí	
Modela con precisión el vuelo de cada tipo de arcilla.	Sí	Sí	Sí	
Efecto de sonido Doppler para proporcionar retroalimentación 3D durante el vuelo de arcilla	No	Sí	Sí	
Tenga en cuenta la dirección del viento, la velocidad del viento y las ráfagas.	Sí	Sí	Sí	
Modelo balísticamente preciso de la nube de disparos basado en la longitud del cañón, los estranguladores, la velocidad inicial, el peso del disparo, el tamaño del disparo, el viento, la altitud, etc.	No	Sí	Sí	
Análisis energético para ver si los pellets que golpean la arcilla tienen suficiente energía para romperla.	No	Sí	Sí	
Permite diferentes puntos de impacto (POI)	No	Sí	Sí	
Proporciona una placa de patrón para medir el POI	No	Sí	Sí	
Admite todas las disciplinas de tiro: skeet, trap, deportivo.	Sí	Sí	Sí	
Admite reglas en inglés, estadounidense e ISSF.	Sí	Sí	Sí	

Admite trampas olímpicas individuales y dobles.	Sí	Sí	Sí	
Compatible con zanja universal y FITASC	Sí	Sí	Sí	
Admite objetivos individuales y dobles.	No	Sí	Sí	
Admite doble informe simultáneo y en informe	No	Sí	Sí	
Soportes usuario definido diseños	No	Sí	Sí	
Admite tomas aéreas: torre, faisán, etc.	Sí	Sí	Sí	
Admite cruces entrantes, salientes, de cuarto y anchos.	Sí	Sí	Sí	
Soportes fuerte conejos	Sí	Sí	Sí	
Proporciona múltiples vistas de un diseño.	No	Sí	Sí	
Requiere los mismos ángulos y velocidades de giro que en exteriores.	Sí	Sí	Sí	
Llamar al micrófono “ Tirar ” liberar	Sí	Sí	Sí	
Retraso aleatorio o fijo después de llamar a "Pull"	Sí	Sí	Sí	
Función de liberación automática para objetivos repetitivos o para trabajar durante una ronda, con retrasos definidos por el usuario	Sí	Sí	Sí	
Respuesta hablada al disparo e indicaciones del siguiente disparo a realizar.	No	Sí	Sí	
Práctica intensiva en un solo objetivo	Sí	Sí	Sí	
Trabajar durante toda la ronda según el libro de reglas.	Sí	Sí	Sí	
Guardar la tarjeta de puntuación para su posterior análisis	No	Sí	Sí	
Funciones de repetición para todas las tomas realizadas	No	Sí	Sí	
Generador de informes y exportación del historial de disparos	No	Sí	Sí	
Muestra el movimiento del arma desde el inicio hasta el final del objetivo.	No	Sí	Sí	
Se requiere un modelado preciso del plomo.	No	Sí	Sí	
Se requiere visualización del plomo en cualquier momento durante el vuelo del plato	No	Sí	Sí	
Retroalimentación visual de la arcilla en relación con la cuerda de perdigones.	No	Sí	Sí	
Información detallada de cada disparo: arriba, abajo, delante, detrás, error de puntería, etc.	No	Sí	Sí	
Admite medidas métricas e imperiales.	No	Sí	Sí	
Mínimo muro ancho requerido	10' (3 m)	10' (3 m)		
Mínimo habitación profundidad requerido	10' (3 m)	10' (3 m)	Sí	
¿Puede el tirador situarse en cualquier lugar en relación con el simulador?	Sí	Sí	Sí	
Tiene en cuenta la altura del tirador	No	Sí	Sí	
Tiempo de montaje y desmontaje por sesión	Artículos de segunda clase	Artículos de	Minutos	

		segunda clase		
Admite visualización de fotografías de fondo múltiples	No	Sí	Sí	
Opera con Windows 10	Sí	Sí	Sí	
Funciona con Apple Mac iOS	Sí	Sí	Sí	
Función “Moverse por la sala” para simular el movimiento entre stands	No	Sí	Sí	
Función de escuadrón para admitir a varios tiradores	No	Sí	Sí	
Función de competición para múltiples tiradores	No	Sí	Sí	
Planes de formación para uso de los instructores	No	Sí	Sí	

Nota: algunas funciones pueden ser opcionales